PERIODE 2

Prénom:

ATELIERS AUTONOMES 1

<i>Domaine</i> et Compétence travaillée	Travail à réaliser	Atelier	Dates de mes réussites
- Mobiliser le langage ORAL. → Dire de mémoire et de manière expressive plusieurs comptines et poésies.	- Choisir une comptine, une chanson ou une poésie et la réciter à l'ATSEM.	Comptines et poésies 1 La rentrée Van. van. 4 faut de presser Les venes de par de	
- Mobiliser le langage ORAL. → Discriminer des sons (syllabes, sons-voyelles; quelques sons-consonnes hors des consonnes occlusives).	- Trouver l'image où on entend le son représenté par la lettre : « a » puis « i ».	Atelier des sons « a » et « i »	
- Mobiliser le langage ECRIT. → Découvrir le principe alphabétique : Connaître les correspondances entre les trois manières d'écrire : cursive, scripte, capitales.	- Ecrire les mots avec les lettres scriptes à disposition (modèle en capitales et scripte).	Les mots en scripte. CHAT Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Chat Cha	

ATELIERS AUTONOMES 2

The best of the thing of the thing of the			
<i>Domaine</i> et Compétence travaillée	Travail à réaliser	Atelier	Dates de mes réussites
- Mobiliser le langage ECRIT. → S'exercer au geste graphique.	- Réaliser les tracés montrés par l'ours.	Atelier graphique 1	
- Construire les premiers outils pour structurer sa pensée / Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées. → Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme. Appréhender la notion d'alignement.	- Placer sur le plateau les dessins en fonction de leur forme et de leur couleur.	Tableau double entrée 1	
- Construire les premiers outils pour structurer sa pensée / Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées. → Identifier le principe d'organisation d'un algorithme et poursuivre son application.	- Reproduire et poursuivre la suite de couleur et de forme avec les perles.	Les perles 1	

ATELIERS AUTONOMES 3

Domaine et Compétence travaillée	Travail à réaliser	Atelier	Dates de mes réussites	(15) 5003 (15) 5003 (15) 5000
- Construire les premiers outils pour structurer sa pensée / Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées. → Reproduire un assemblage à partir d'un modèle.	- Choisir un modèle et reproduire l'assemblage : 3 niveaux de difficulté.	Emboitement		
- Construire les premiers outils pour structurer sa pensée / Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées. → Mobiliser des symboles analogiques, verbaux ou écrits, conventionnels ou non conventionnels pour communiquer des informations orales et écrites sur une quantité.	- Mettre en correspondance les chiffres de 1 à 10 avec quantité : constellations de points et représentations de doigts.	Chiffres, constellations et doigts.		
 Agir, s'exprimer, comprendre à travers des activités artistiques. Réaliser des compositions plastiques planes et en volume. → S'intéresser à la couleur. 	- Placer les poissons autour du disque chromatique en fonction de leur couleur. Puis, pêcher chaque poisson.	Les poissons colorés.		

ATELIERS AUTONOMES 4

Domaine et Compétence travaillée	Travail à réaliser	Atelier	Dates de mes réussites
- Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière / Découvrir le monde du vivant. → Regrouper les animaux en fonction de leurs caractéristiques (poils, plumes, écailles) de leur mode de déplacement (marche, reptation, vol, nage), etc	- Trier les animaux en fonction de leurs différentes caractéristiques.	Tri des animaux.	
- Explorer le monde / se repérer dans le temps. → Ordonner une suite de photographies ou d'images, pour rendre compte d'une situation vécue ou d'un récit fictif entendu, en marquant de manière exacte succession et simultanéité.	- Mettre les six images dans l'ordre, de gauche à droite.	Séquentiel 5 et 6 images 1 2 3 4 5	
- Explorer le monde / se repérer dans l'espace. → Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage).	- A l'aide d'un feutre, tracer le bon chemin sur le labyrinthe (4 labyrinthes différents).	Labyrinthes 2	

ATELIERS AUTONOMES 5

Domaine et Compétence travaillée	Travail à réaliser	Atelier	Dates de mes réussites
- Explorer le monde / Utiliser, fabriquer, manipuler des objets. → Développer l'habileté.	- Poursuivre le tissage en respectant le motif démarré.	Tissage 1	
 Explorer le monde / se repérer dans le temps. → Se repérer dans la semaine. 	- Mettre les jours de la semaine dans l'ordre.	Semainier	
- Explorer le monde / Utiliser, fabriquer, manipuler des objets. → Utiliser un outil adapté à une situation spécifique : peser, comparer des masses.	- Comparer les différentes masses.	La balance	